

Hoe werkt de zaaldienst

- De 1^e zaaldienst van de dag begint 30 min voor de eerste wedstrijd.
- De rest van de zaaldiensten daarna beginnen max 15 min voor de wedstrijd.
- De wedstrijdendienst bestaat uit 2 personen: 1 maakt de zaal klaar en 1 controleert de CTB's bij iedereen 18+ en sluit daarna aan bij de wedstrijdtafel.
- Neem voor de zekerheid pen en papier mee.
- Fijn dat jij de gastvrouw of gastheer van de zaal wilt zijn vandaag!

Klaarmaken zaal 1^e zaaldienst:

- Doelen, balken, wedstrijdtafel, strafbank, 2 teambanken klaarzetten.
- Indien aanwezig: controleren werking scorebord.
- Check waar de EHBO doos is.

Positie balken:



Wedstrijdtafel voor de wedstrijd:

- Ontvang scheidsrechters en vraag of ze de DWF-codes hebben (staan in de app).
- Tip de scheidsrechters dat zij niet vergeten de coach de spelerslijst te laten invullen op het Wedstrijd Formulier (DWF).

Wedstrijdtafel tijdens de wedstrijd:

1. Tijdwaarneming:
 - o Begin de wedstrijden op tijd
 - o Jij bewaakt de tijd
 - o In verband met de strakke dag planning de speeltijd niet stopzetten, ook niet bij kaarten of blessure.
2. Bijhouden tijd opgelegde straffen (kaarten + naam speler).
3. Bijhouden standen.
 - o Graag alle standen noteren en aan het einde een foto hiervan maken.

Na elke zaaldienst:

Altijd een rondje zaal lopen en checken of alles netjes is achtergelaten is ook de kleedkamers.

Na de laatste zaaldienst (samen met team):

- Opruimen van alle materialen (doelen, balken, banken, tafels,..)
- In Gaasperdam en Abcoude: wegpoetsen van strepen op de vloer.

Algemene aanwijzingen voor zaaldienst:

- Er wordt gewerkt met digitale wedstrijdformulieren. Het thuis spelende team (team dat als eerste vermeld staat) levert de code voor de scheidsrechters.
- Tijd wordt niet stilgezet (de wedstrijd kan wel worden stilgelegd bij blessures of straffen, de tijd loopt in dat geval gewoon door)
- Wissel spelers nemen plaats op bank dichtst bij de eigen doelverdediger.
- Spelers met een tijdstraf nemen plaats naast de wedstrijdtafel.
- Wedstrijdbal wordt door de thuis spelende ploeg verzorgd.
- Een wedstrijd duurt 2 x 20 min. Daartussen een pauze van max 5 min. Wisselen van speelhelft tijdens de pauze. Tussen twee wedstrijden zit maximaal 5 min. Kortom: 20, 5, 20, 5, 20, 5, 20, 5, enz.
- Mocht de tijd krap worden, een kortere pauze hanteren (3 min)
- Het wedstrijdschema van de dag en zaal is via de KNHB-standenmotor (locatie) [hier](#) te vinden.
- Het is ook praktisch om een pen en schrijfblok mee te nemen voor op de wedstrijdtafel.

Op de website van de KNH vind je alle spelregels: <https://www.knhb.nl/kenniscentrum/competities/alles-over-de-spelregels#spelreglement-zaalhockey>